

Common math zone abbreviations¹

Greek letters:

| | | | | | | | |
|-----------------------|-----------------------------|---------------------------|-------------------------|-----------------------|---|---------------------------|---|
| <code>\alpha</code> | α | <code>\nu</code> | ν | <code>\Alpha</code> | A | <code>\Nu</code> | N |
| <code>\beta</code> | β | <code>\xi</code> | ξ | <code>\Beta</code> | B | <code>\Xi</code> | Ξ |
| <code>\gamma</code> | γ | <code>Omicron (\o)</code> | o | <code>\Gamma</code> | Γ | <code>Omicron (\O)</code> | Ο |
| <code>\delta</code> | δ | <code>\pi</code> | π or ϖ | <code>\Delta</code> | Δ | <code>\Pi</code> | Π |
| <code>\epsilon</code> | ϵ or ε | <code>\rho</code> | ρ | <code>\Epsilon</code> | E | <code>\Rho</code> | Ρ |
| <code>\zeta</code> | ζ | <code>\sigma</code> | σ or ς | <code>\Zeta</code> | Z | <code>\Sigma</code> | Σ |
| <code>\eta</code> | η | <code>\tau</code> | τ | <code>\Eta</code> | H | <code>\Tau</code> | Τ |
| <code>\theta</code> | θ or ϑ | <code>\upsilon</code> | υ | <code>\Theta</code> | Θ | <code>\Upsilon</code> | Υ |
| <code>\iota</code> | ι | <code>\phi</code> | ϕ or φ | <code>\Iota</code> | I | <code>\Phi</code> | Φ |
| <code>\kappa</code> | κ | <code>\chi</code> | χ | <code>\Kappa</code> | K | <code>\Chi</code> | Χ |
| <code>\lambda</code> | λ | <code>\psi</code> | ψ | <code>\Lambda</code> | Λ | <code>\Psi</code> | Ψ |
| <code>\mu</code> | μ | <code>\omega</code> | ω | <code>\Mu</code> | M | <code>\Omega</code> | Ω |

Letters with variant forms have two abbreviations, for example `\pi` and `\varpi`

Symbols:

| | | | | | |
|----------------------------------|-------|-------------------------|---|-----------------------|---|
| <code>\uparrow</code> | ↑ | <code>\sim</code> | ~ | <code>\doubleN</code> | N |
| <code>\downarrow</code> | ↓ | <code>/\sim</code> | ↯ | <code>\doubleZ</code> | Z |
| <code>\leftarrow</code> | ← | <code>\in</code> | ∈ | <code>\doubleQ</code> | Q |
| <code>\rightarrow</code> | → | <code>/\in</code> | ∉ | <code>\doubleR</code> | R |
| <code>\leftrightarrow</code> | ↔ | <code>\subset</code> | ⊂ | <code>\doubleC</code> | C |
| <code>\updownarrow</code> | ↕ | <code>/\subset</code> | ⊄ | <code>\neg</code> | ¬ |
| | | <code>\superset</code> | ⊃ | <code>\approx</code> | ≈ |
| <code>\times</code> | × | <code>/\superset</code> | ⊄ | <code>\equiv</code> | ≡ |
| <code>\div</code> | ÷ | <code>\cap</code> | ∩ | <code>\approx</code> | ≈ |
| <code>\infty</code> | ∞ | <code>\cup</code> | ∪ | <code>\equiv</code> | ≡ |
| + or <code>\pm</code> | ± | <code>\forall</code> | ∀ | <code>=</code> | = |
| - or <code>\mp</code> | ∓ | <code>\exists</code> | ∃ | <code>\neq</code> | ≠ |
| <code>a^b</code> (superscript) | a^b | <code>/\exists</code> | ∄ | <code>\Delta</code> | Δ |
| <code>a_b</code> (subscript) | a_b | <code>\therefore</code> | ∴ | <code>\nabla</code> | ∇ |
| <code>\sqrt</code> (square root) | √ | <code>\emptyset</code> | ∅ | | |

¹ Sargent III, Murray "Unicode Nearly Plain-Text Encoding of Mathematics, Version 3.
<https://www.Unicode.com/notes/tn28/UTN28-PlainTextMath-v3.pdf>